



---

## Sprite Vortex For Windows

Дополнительную информацию о том, как использовать это программное обеспечение, можно найти на нашем веб-сайте. Список характеристик Sprite Vortex: Легко использовать После установки Sprite Vortex прост в использовании. Просто выберите группу спрайтов и создайте анимацию спрайтов, перетаскивая каждый кадр по отдельности. Перетащите Импорт таблицы спрайтов Таблицы спрайтов можно импортировать с помощью перетаскивания. Если вы перетащите весь лист спрайтов, будут импортированы только первые несколько кадров таблицы спрайтов. Экспорт анимации Sprite Vortex автоматически создает и экспортирует анимацию в различные форматы, включая ANI, AVI, PNG, GIF и OGG. Выбор кадров Кадры могут быть выбраны для экспорта по отдельности, все вместе или случайным образом с помощью кнопки Random Select. Создавайте видео из спрайт-листов Различные форматы видео создаются из таблицы спрайтов в виде анимаций или видеофайлов. Также возможно преобразовать таблицы спрайтов в файлы фильмов, используя Sprite Vortex. Расколоть Таблицы спрайтов можно разбивать на отдельные кадры для экспорта отдельных кадров анимации. Вырезать кадры Все кадры спрайт-листа можно вырезать по отдельности. Затем все кадры в вырезанном листе спрайтов можно заменить. Копировать кадры Кадры анимации можно копировать и вставлять без переименования. Простое редактирование анимации спрайтов Sprite Vortex имеет простой в использовании интерфейс редактирования. Этот интерфейс дает контроль почти над каждым аспектом создания анимации Sprite Vortex. Он позволяет редактировать кадры, объекты, фон, лист спрайтов, маскирование и саму анимацию спрайтов. Более детально: Свойства объекта: Рамки объектов можно перемещать или удалять. Кадры на концах строки или столбца можно перемешивать. Фоны объектов можно перемещать или удалять. Маски объектов можно перемещать или удалять. Цвета объектов можно изменить или удалить. Прозрачность объекта может быть изменена. Порядок объектов может быть изменен. Эластичность объекта может быть изменена. Размер объекта можно изменить. Поворот объекта можно изменить. Непрозрачность объекта можно изменить. Тень объекта может быть включена или отключена. Граница объекта может быть включена или отключена. Слой объекта можно изменить. Свойства спрайта: Рамки спрайтов можно переставлять. Прозрачность спрайтов можно изменить. Вращение спрайта можно изменить. Масштаб спрайта можно изменить. Вращение спрайта можно изменить на противоположное. Непрозрачность спрайта можно изменить. Контур спрайтов могут быть включены

## What's New in the Sprite Vortex?

- Импорт таблицы спрайтов в память. - Построить спрайт-лист из отдельных изображений. - Вырежьте рамку, чтобы ускорить рисование. - Преобразование спрайта кадра в растровое изображение и сохранение на диск. - Создавайте анимацию только с большим количеством кадров хорошего качества. - Рисуйте кадры один за другим. - Создайте анимацию с анимационным спрайтом. - Создавайте анимацию с растровым изображением, созданным анимационными спрайтами. - Экспорт в PNG. - Экспорт в PSD (и многое другое). - Экспорт временной шкалы в текстовый файл или CSV. - Экспорт в CSV. - Экспорт в XML - Экспорт в SWF. Особенности приложения Sprite Vortex: - Импортируйте только один лист спрайтов за раз. - Поддерживает все интервалы между кадрами и направления, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все типы скинов, поддерживаемые Flash, и может импортировать и экспортировать с помощью Tiled. - Поддерживает все скины, поддерживаемые Flash. - Поддерживает всю высоту и ширину кадров, поддерживаемых Flash. - Поддерживает все цвета, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все размеры кадров и ориентации кадров, поддерживаемые Flash. - Поддерживает полноэкранный, полуэкранный и оконный режим. - Поддерживает все шрифты, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все параметры изменения размера, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все параметры сжатия, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все параметры выравнивания, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все параметры поворота, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все параметры масштабирования, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все кадры в секунду, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все анимации, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все скины, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все скины, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все размеры плитки, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все размеры промежутков между плитками, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все параметры границ/групп, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все параметры оформления, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все листы скинов, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все скины на основе SWF, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все скины смешанного режима, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все режимы вращения, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все режимы масштабирования, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все временные режимы, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все режимы подсчета кадров, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все режимы частоты кадров, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все режимы синхронизации, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все режимы сжатия кадров, поддерживаемые Flash. - Поддерживает все

---

**System Requirements For Sprite Vortex:**

Минимальные системные требования для запуска игры: Windows XP, Windows Vista, Windows 7 (с процессором Pentium 4 или выше), Windows 8 (с процессором Core i3 или выше), Windows 10 (с процессором Core i3 или выше), Windows Server 2003, Windows Server 2008 R2 , Windows Server 2012 R2 или Windows Server 2016. Mac OS X 10.4.9 или новее с G5 или выше, Mac OS X 10.6 Snow Leopard, Mac OS X 10.7 Lion, Mac OS X 10.

Related links: